

Schulungsmodul 2

Einführung in das VisualControl® - API

AGENDA

Ziel der Schulung:	Das Seminar dient der effizienten Einarbeitung in die Programmierung mit unseren VisualControl® - Programmierschnittstellen. Die Teilnehmer erhalten eine Übersicht zu den verschiedenen Programmierschnittstellen und deren Erweiterungsmodulen. Sie erhalten einen Einblick in den Aufbau und die Funktion des VisualControl® - APIs. Wir vermitteln Ihnen Kenntnisse und Fertigkeiten zum Erstellen ihrer eigenen Windows-Applikation unter Verwendung des VisualControl® - APIs. Weiterhin weisen wir Sie in die Behandlung von Ausnahme- und Fehlerzuständen ein. Sie erhalten einen Überblick zum Scriptinterpreter für LPKF MotionScript. Anhand von praktischen Beispielen erlernen Fertigkeiten in der Scriptprogrammierung sowie zum Einbetten von Scriptfunktionen in ihre Windows-Applikation.
Teilnehmer:	Softwareingenieure, Programmierer
Vorkenntnisse:	Kenntnisse in der Programmierung von Windows – Applikationen in C / C++ Erfolgreiche Teilnahme am Schulungsmodul 1
Ablauf:	Beginn 9:00, 10:30 Kaffeepause, 13:00 Mittagspause, 15:00 Kaffeepause, Ende ca. 17:00

Inhalt:

1. Die VisualControl® - Programmierschnittstellen
 - Übersicht zu den VisualControl® - Programmierschnittstellen
 - Installation des VisualControl® - APIs
2. Einführung in die Softwarearchitektur der VisualControl® - Programmierschnittstellen
 - Softwarearchitektur des VisualControl® - APIs
 - Die Konfigurationsdateien, Bedeutung und Aufbau
 - Sequentielle und direkte Kommandos sowie Events
3. Der Weg zur eigenen Windows-Applikation
 - Bedeutung der Dateien des VisualControl® - APIs
 - Empfohlenes Programmgerüst unter Berücksichtigung der Behandlung von Ausnahme- und Fehlerzuständen
 - Synchrone und asynchrone Funktionsaufrufe
 - Callback-Funktionen
 - Erstellen einer Distribution einer eigenen Applikation
4. Behandlung von Ausnahme- und Fehlerzuständen
 - Vorstellen der Fehlerklassen und ihrer Behandlung
 - Praktische Übung zur Behandlung von Ausnahmen
 - Möglichkeiten des Debuggens der eigenen Applikation
5. LPKF MotionScript und das Einbetten von MotionScript-Funktionen in die eigene Applikation
 - Grundlagen zu LPKF MotionScript
 - Praktische Übung zur Programmierung mit LPKF MotionScript
 - Einbetten von MotionScript-Funktionen in eigene Windows-Applikationen
 - Praktische Übungen zum Einbetten von MotionScript-Funktion
6. Ergänzende Funktionen des VisualControl® - APIs
7. Vorschau auf Entwicklung und Neuheiten